

Copa Aragonesa

Scaleauto Porsche 911 GT3 Cup

Reglamento Deportivo

Versión 1.1 14 Abril 2010

Los clubes PRO V-12 SLOT CLUB, SLOT HUESCA y ZZ SLOT organizan la Copa Aragonesa Scaleauto Porsche 911 GT3 Cup, para cuyo desarrollo y el de cada una de sus carreras se aplicará el siguiente reglamento deportivo.

1-. CALENDARIO:

Constará de seis pruebas:

- 9 de Mayo de 2010: ZZ Slot
- 23 de Mayo de 2010: Slot Huesca
- 6 de Junio de 2010: Pro V-12
- 20 de Junio de 2010: ZZ Slot
- 5 de Septiembre de 2010: Slot Huesca
- 17 de Octubre de 2010: Pro V-12.

2-. PISTAS:

Las carreras se celebrarán en los circuitos permanentes de velocidad en madera marca Concept de 6 carriles de los siguientes clubes:

PRO V-12 SLOT CLUB: Pol. Ind. Empresarium Calle de la Retama 23, 25, 27 (Empresarium 1) Nave A7 50013 - La Cartuja (Zaragoza) (prov12.tk)

SLOT HUESCA: Polígono Magantina. C/ Minería nº 31 Huesca (<http://slothuesca.blogspot.com>)

ZZ SLOT: Polígono Servicios Autoplaza. C/ Diagonal Plaza Nave 4. Zaragoza. (www.zaragozaslot.com)

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización.

3-. CONVOCATORIA:

Cada carrera, sus horarios y características básicas, así como cualquier variación a lo establecido en los reglamentos deportivo y técnico, se publicará de forma oficial a través del Foro Slotaragón, (<http://www.slotaragon.almodeli.com/index.php>) con un mínimo de 15 días de antelación a su disputa. También se establecerá el modo de realizar las preinscripciones, es caso de ser necesarias.

4-. PUNTUACIÓN, CLASIFICACIÓN Y TROFEOS:

En cada carrera se otorgarán 20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, y 1 puntos respectivamente a los 15 primeros pilotos clasificados.

Para establecer la clasificación final del campeonato, se contabilizarán los 5 mejores resultados de cada piloto. En caso de empate al final del campeonato, se contabilizarán los resultados de las 6 carreras, y si persiste el empate, se deshará a favor del piloto que haya obtenido mayor número de primeros puestos, o de segundos puestos....

Al final del campeonato se otorgarán premios a los tres primeros clasificados.

5-. DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenamientos libres: El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de pilotos presentes en la carrera y en función del horario de desarrollo de las competiciones. Si hay más de 6 pilotos presentes se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado en cada carril.

Inscripciones: Todos los pilotos deberán formalizar su inscripción a la carrera durante el turno de entrenos libres y a petición de la organización que establecerá un límite de tiempo máximo para ello. El número máximo de pilotos participantes será establecido en la convocatoria de la carrera.

El coste de la inscripción para cada carrera es de 5 €.

Entrenamientos Oficiales: Todos los pilotos inscritos deberán realizar una manga clasificatoria que consistirá en rodar durante 1 minuto y en solitario por un carril elegido por el Director de carrera. El carril de inicio de cada carrera lo determinará la posición en la que queden los pilotos en estos entrenamientos oficiales; así pues, el primer mejor tiempo es el primer piloto que elige carril de inicio, el segundo mejor tiempo es el segundo que elige carril y así sucesivamente. Para establecer el orden de estos entrenamientos oficiales se aplicará el orden inverso a la clasificación del campeonato, o el orden inverso a la inscripción de la carrera para los pilotos que no figuran en la clasificación.

Excepcionalmente, el club organizador podrá sustituir la clasificación de los entrenamientos oficiales por la clasificación obtenida del campeonato.

Carrera: Cada manga de 6 pilotos (empezando por los peor clasificados en los entrenamientos oficiales) participará durante un determinado tiempo (**mínimo 4 / máximo 8 minutos**) en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Los cambios de carril se efectuarán por la organización en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado. Los cambios de carril corresponderán a la serie 1-3-5-6-4-2 (impares suben, pares bajan).

Clasificación final: El ganador es el piloto que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes. En caso de empate a vueltas, el resultado se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

En caso de que persista el empate se consultarán los tiempos realizados en los entrenamientos oficiales, el piloto con mejor tiempo se clasificará por delante.

6-. COMISARIOS:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la zona que tienen asignada para toda la manga.

Hacer de Comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar).

La posición será designada por el director de carrera.

Es obligación del Director de Carrera el establecer el mismo número de comisarios de asistencia en todas las mangas de la carrera, por lo que todos los pilotos participantes deberán estar presentes hasta que la carrera finalice y se hagan públicos los resultados de la misma, salvo causas de fuerza mayor justificadas (enfermedad, accidente, etc).

La función de comisario será realizada de pie y en la zona asignada por el Director de Carrera, a menos que este especifique lo contrario.

Realizando la tarea de comisario queda expresamente prohibido: comer, beber, fumar, hablar por el móvil, establecer conversación o cualquier otra acción que bajo la supervisión del Director de Carrera sea considerada que afecta gravemente al desempeño de dicha función.

Es obligación del Director de Carrera avisar a un comisario del incumplimiento de las normas, así como de sancionar al mismo con una penalización de entre 10 y 30 vueltas por reiterado incumplimiento doloso de las mismas.

En caso de ausencia o abandono se procederá a la exclusión del piloto de la carrera y del resto del campeonato, si es el caso.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que se pueda tomar nota del suceso.

7-. MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos oficiales, si no es por expresa indicación del director de carrera y previa petición a este, si es el caso. Durante la carrera o entrenamientos oficiales, únicamente se podrá manipular el coche por el piloto en tiempo real de carrera, no se podrá arreglar o manipular el mismo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles, ni en las pausas, salvo expresa indicación del director de carrera al piloto. El incumplimiento de esta norma podrá conllevar la descalificación del piloto en la carrera. Únicamente se permite el ajuste de trencillas antes del comienzo del turno de entrenos oficiales.

Para cualquier manipulación del vehículo durante la carrera, únicamente podrá recogerse de la pista en la zona denominada "Pit Lane", excepto cuando el coche no pueda llegar con sus propios medios. Efectuada la reparación se reintegrará a la pista por la zona de "pit Lane" obligatoriamente.

La piezas rotas de la carrocería (alerones o piezas de carrocería de tamaño superior a **3 cm**) deberán ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, estando el director de carrera autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 5 vueltas posteriores al incidente. (Excluidos retrovisores, faros, limpiaparabrisas y escapes).

8-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Verificaciones: Antes de los entrenamientos oficiales el director de carrera procederá a una primera verificación de todos los vehículos, que deberán ser entregados abiertos por los pilotos participantes, dejando en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto.

Finalizada la prueba, los 3 primeros coches clasificados pasarán obligatoriamente una segunda verificación técnica con el coche abierto nuevamente. Igualmente, la organización tiene facultad para requerir a un participante el desmontaje del **motor y ruedas** del vehículo con el que ha participado, dejándolos en depósito con el fin de realizar una verificación más exhaustiva y posterior a la carrera.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización que no sean responsables del parque cerrado, salvo expresa indicación del director de carrera.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 €, como máximo en los 15 minutos posteriores a la finalización de la última manga de la carrera. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

9-.SANCIONES:

Las sanciones pueden acarrear la exclusión de la prueba o una penalización en forma de vueltas a añadir al cómputo general. Pueden ser deportivas o técnicas. Las deportivas se citan a continuación mientras que las técnicas figuran en su correspondiente apartado del reglamento técnico.

El director de carrera tiene potestad para aplicar sanciones que pueden consistir en una amonestación, aplicación de vueltas de penalización o la exclusión de la carrera, según gravedad de la acción o reincidencia por las infracciones al reglamento o conductas antideportivas que a continuación se citan:

- Tocar un coche propio o ajeno durante el cambio de carril (excepto miembros organización).
- Manipular un vehículo en Parque Cerrado.
- Tocar o volver a poner el coche fuera de la zona marcada como "Pit lane", sin autorización del director de carrera.
- Entregar el coche con retraso a la verificación. (1 vuelta / minuto de retraso)
- Limpiar las ruedas con líquidos no permitidos por la Organización.
- No acudir o abandonar sin sustituto el puesto de Comisario de Pista.
- Beber, comer o hablar por teléfono en funciones de Comisario.
- Gritar a la organización, comisarios u otros pilotos.
- Falta de respeto a la organización, comisarios u otros pilotos.
- No respetar la petición de silencio durante la manga del director de carrera u otro piloto.
- Cualquier conducta de pilotaje que la dirección de carrera interprete que perjudica al buen desarrollo de la prueba o que es considerada como antideportiva.

10-. VOLTAJE

Se competirá a un voltaje fijo de 12 voltios con un margen de error de +/- 0.1 voltio y regulado bajo fuentes DS Racing Products modelo DS Power 5 de 5 Amperios de potencia.

11-. MANDOS:

Se admiten mandos de cualquier marca comercial con distribución efectiva en España. Otros mandos de construcción privada o con modificaciones artesanales y sin distribución comercial en España, deberán ser

homologados por la dirección técnica y deportiva del organizador, solicitando el piloto la aprobación técnica del mando con suficiente antelación a la disputa de la competición.

Las pistas poseen conexiones del tipo Banana independiente de 4mm. mediante las cajas “Stop & Go” de la marca DS Racing Products. La interpretación de colores es: Rojo = Cable Freno, Negro = Cable Cursor, Gris = Cable Máximo.

El mando debe únicamente administrar la corriente suministrada por la pista. Cualquier incremento del voltaje en la pista, en referencia al voltaje suministrado por el transformador no está permitido.

La regulación del voltaje suministrado debe ser controlada manualmente por el piloto. El control automático por parte del mando no está permitido.

12-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- Modificar o ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días previos a la competición.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento deportivo quedan a criterio de la organización.
- Queda prohibida la reproducción parcial o total del presente reglamento sin la autorización expresa.